

OBJET DE LA FORMATION

- Réussir la mise en place d'une application mobile en utilisant les technologies de développement propres au web
- Travailler en équipe et gérer un projet à l'aide des outils collaboratifs du marché
- Compléter son cursus vers une formation qualifiante niveau III

METIERS ACCESSIBLES

- Développeur d'applications mobiles
- Intégrateur web
- Référent web

PHASES DE RECRUTEMENT

1. Information collective : contours du métier, objectifs, modalités de formation.
2. Fiche de renseignements exprimant les objectifs professionnels du candidat
3. Entretien individuel : questionnaire sur le parcours, le projet professionnel et les motivations.
Préconisation si l'action ne correspond pas aux besoins.

PUBLIC ET PRÉREQUIS

- Public prioritaire, personne sans diplôme, en décrochage scolaire, sans qualification, majoritairement des jeunes 18 - 30 ans
- Pas de niveau d'études requis
- Appétence pour le développement web
- Motivation et savoir-être

Développeur d'applications hybrides

Niveau IV



SESSION : automne 2019
Stages : à planifier 210h

INFO COLLECTIVE
à venir



CV + Lettre
de motivation

formations@buroscope.fr
4 rue de Bray
35510 Cesson-Sévigné

Etre capable de concevoir une application fonctionnelle sur appareils nomades à partir des langages dédiés au web. Possibilité de tremplin vers la formation qualifiante.

PARCOURS

- **Infographie et webdesign (16 j)**
 - Concevoir et réaliser une interface d'application ergonomique
 - Elaborer une veille sur les nouvelles tendances graphiques et ergonomiques
- **Conception et intégration (20 j)**
 - Identifier les besoins de l'application avec l'équipe et définir le contenu fonctionnel du projet
 - Composer la mise en page de l'application, traduire, produire puis transposer les maquettes graphiques en langage informatique : html/css/JavaScript
 - Partager son code et pratiquer le versionning
 - Apprendre à créer et mettre en œuvre des interactions au seins d'une application hybride
 - Connaître et expérimenter différents outils de développement moderne
 - Concevoir un exécutable pour tablette et smartphone
- **Projet : Développement d'une application (24 j)**
 - Développer l'application selon une structure de dossier prédéfinie
 - Optimiser le contenu de l'application (médias et textes) afin de favoriser ses performances
 - Tester son application
 - Utiliser les outils collaboratifs pour élaborer et suivre ses projets de communication en équipe
 - Compiler l'application afin de permettre son installation sur mobile



462 h
66 jours



210 h
30 jours

672 h

AUTRES ACTIVITÉS

- Développement d'une application en mode projet
- TRE (6j)



GRANDE
ÉCOLE DU
NUMÉRIQUE



4 rue de Bray – 35510 Cesson-Sévigné – Tél. 02 99 22 84 84 – Fax : 02 99 22 84 80
E-mail : rennes@buroscope.fr – www.buroscope.fr – SAS au capital de 83 200 euros – RCS Rennes B 331 267 765
SIRET : 331 267 765 000 47 – NAF : 8559A – N° déclaration activité : 533 501 708 35